

Helsinki 26.2.2004

BEST AVAILABLE COPY

E T U O I K E U S T O D I S T U S
P R I O R I T Y D O C U M E N T

REC'D 10 MAR 2004

WIPO

PCT



Hakija
Applicant

Cadfaster Oy
Oulu

Patentihakemus nro
Patent application no

20030075

Tekemispäivä
Filing date

17.01.2003

Kansainvälinen luokka
International class

G06F

Keksinnön nimitys
Title of invention

"Menetelmä, laite ja tietokoneohjelma tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin"

PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17.1(a) OR (b)

Täten todistetaan, että oheiset asiakirjat ovat tarkkoja jäljennöksiä Patentti- ja rekisterihallitukselle alkuaan annetuista selityksestä, patenttivaatimuksista, tiivistelmästä ja piirustuksista.

This is to certify that the annexed documents are true copies of the description, claims, abstract and drawings originally filed with the Finnish Patent Office.

Markkula Tehikoski
Markkula Tehikoski
Apulaistarkastaja

Maksu 50 €
Fee 50 EUR

Maksu perustuu kauppa- ja teollisuusministeriön antamaan asetukseen 1027/2001 Patentti- ja rekisterihallituksen maksullisista suoritteista muutoksineen.

The fee is based on the Decree with amendments of the Ministry of Trade and Industry No. 1027/2001 concerning the chargeable services of the National Board of Patents and Registration of Finland.

Osoite: Arkadiankatu 6 A Puhelin: 09 6939 500 Telefax: 09 6939 5328
P.O.Box 1160 Telephone: + 358 9 6939 500 Telefax: + 358 9 6939 5328
FIN-00101 Helsinki, FINLAND

Menetelmä, laite ja tietokoneohjelma tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin

Ala

Keksinnön kohteina ovat menetelmä tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, laite tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, ja tietokoneohjelma polygonimallin prosessointiin.

Tausta

Tietokoneavusteinen grafiikka edellyttää käytettäviltä laitteilta mittavia laskenta- ja muistiresursseja. Eräs tapa vähentää mainittujen resurssien tarvetta on hyödyntää graafisissa esityksissä erilaisia polygonimalleja, joissa graafisia rakennekokonaisuuksia generoidaan kuvaelementtien avulla. Kuvaelementit voivat olla esimerkiksi kolmioita.

Tunnetun tekniikan mukaisissa tietokonesovelluksissa polygonimalli muodostetaan ääripistetietorakenne, joka voi olla esimerkiksi tai taulukko-, puu- tai listarakenteinen, joka ääripistetietorakenne sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet. Lisäksi muodostetaan indeksitietorakenne, joka voi olla taulukko-, puu- tai listarakenteinen, jonka indeksitietorakenteen alkiot liittävät ääripistetietorakenteen sisältämät ääripisteet polygonimallin kuvaelementteihin. Polygonimallia joudutaan kuitenkin modifioimaan esimerkiksi rajallisista tietokonerесурсseista johtuen. Modifioinnissa polygonimallista poistetaan tai polygonimalliin lisätään kuvaelementtejä. Tunnetussa tekniikassa polygonimallin modifointi toteutetaan muuttamalla polygonimallin graafisesti esitettyjen kuvaelementtien lukumäärää järjestelmällä uudelleen ääripistetietorakenteen alkuista siten, että vain halutut ääripistetietorakenteen alkiot esitetään graafiseksi.

Tunnetun tekniikan mukaisissa ratkaisuissa epäkohtina ovat ääripistetietorakenteen käsitelyn raskaus erityisesti graafisen informaation piirtovaiheessa. Tämä aiheuttaa teknisen pullonkaulan graafisen informaation käsitteen nopeudessa ja rajoittaa käsiteltävän graafisen informaation kokoa.

30 Lyhyt selostus

Keksinnön tavoitteena on toteuttaa parannettu menetelmä tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, parannettu laite tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, ja parannettu tietokoneohjelma polygonimallin prosessointiin.

Keksinnön erään puolen esitetään menetelmä tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin. Menetelmässä muodostetaan lineaarinen ääripistetaulukko, joka on staattinen, ja joka sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet; muodostetaan lineaarinen indeksitaulukko, jonka alkiot määrittelevät polygonimallin kuvaelementit osoittamalla kunkin kuvaelementin ääripisteisiin, ja joka lineaarinen indeksitaulukko käsittää aktiivisen osan, jonka alkioiden määrittämät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan; ja modifioidaan indeksitaulukon aktiivista osaa polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien muuttamiseksi indeksitaulukon lineaarisuus säilyttäen.

Keksinnön erään puolen esitetään laite tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin. Laite käsittää lineaarisen ääripistetaulukon, joka on staattinen, ja joka sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet; lineaarisen indeksitaulukon, jonka alkiot määrittelevät polygonimallin kuvaelementit osoittamalla kunkin kuvaelementin ääripisteisiin, ja joka lineaarinen indeksitaulukko käsittää aktiivisen osan, jonka alkioiden määrittämät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan; ja modifiointiyksikön modifioida indeksitaulukon aktiivista osaa polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien muuttamiseksi lineaarisen indeksitaulukon lineaarisuus säilyttäen.

Keksinnön erään puolen esitetään tietokoneohjelma polygonimallin prosessointiin. Tietokoneohjelma käsittää lineaarisen ääripistetaulukon, joka on staattinen, ja joka sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet; lineaarisen indeksitaulukon, jonka alkiot määrittelevät polygonimallin kuvaelementit osoittamalla kunkin kuvaelementin ääripisteisiin, ja joka lineaarinen indeksitaulukko käsittää aktiivisen osan, jonka alkioiden määrittämät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan; ja tietokoneella suoritettavat komennot modifioida indeksitaulukon aktiivista osaa polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien muuttamiseksi lineaarisen indeksitaulukon lineaarisuus säilyttäen.

Keksinnön edullisia suoritusmuotoja kuvataan epäitsenäisissä patenttivaatimuksissa.

Keksintö perustuu siihen, että polygonimallin graafisesti esitettävä osaa muokataan modifioimalla lineaarista indeksitaulukkoa lineaarisen ääripistetaulukon pysyessä muuttumattomana ja lineaarisen indeksitaulukon säilyessä lineaarisena.

Keksinnön mukaisella menettelyllä saavutetaan useita etuja. Menettelyllä polygonimallin graafisesti esitettävän osan kokoa voidaan muuttaa hyvin nopeasti vastaamaan laitteistovaatimuksia. Lineaarinen indeksitaulukko ja lineaarinen ääripistetaulukko käytettyinä tietorakenteina mahdollistavat polygonimallin tehokkaan esitysmuodon, johon kohdistuvat muokkaukset ja graafinen esittäminen voidaan suorittaa tehokkaasti.

Kuvioluettelo

Keksintöä selostetaan nyt lähemmin edullisten suoritusmuotojen yhteydessä, viitaten oheisiin piirroksiin, joissa

- 10 kuvio 1A esittää esitetyn ratkaisun erään suoritusmuodon mukaisen polygonimallin,
- kuvio 1B esittää esitetyn ratkaisun erään toisen suoritusmuodon mukaisen polygonimallin,
- 15 kuvio 2 esittää esitetyn ratkaisun erään suoritusmuodon mukaisen tietorakenteen,
- kuvio 3 on vuokaavio, joka havainnollistaa esitetyn ratkaisun suoritusmuotoja, ja
- kuvio 4 on yksinkertainen lohkokaavio, joka havainnollistaa esitetyn ratkaisun erään suoritusmuodon mukaista laitetta.

20 Suoritusmuotojen kuvaus

Viitaten kuvioon 1A tarkastellaan esitetyn ratkaisun mukaisen erään suoritusmuodon mukaista polygonimallia 100A. Esitetyssä esimerkissä tarkastellaan kaksiulotteista polygonimallia 100A, jonka kuvaelementit 130A-142A ovat kolmioita. Polygonimalli on kokoelma kuvaelementtejä, joiden avulla esitetään haluttu graafinen objekti kuten esimerkiksi geometrinen kuvio. Esitetty ratkaisu ei kuitenkaan rajoitu kaksiulotteiseen polygonimalliin, vaan kyseessä voi olla myös useampiulotteinen polygonimalli.

Polygonimallin 100A kuvaelementit 130A, 132A, 134A, 136A, 138A, 140A, 142A määrätyvät ääripisteistä 110A, 112A, 114A, 116A, 118A, 120A, 30 122A yhdistettäessä ääripisteet 110A-122A halutulla tavalla. Kukin ääripiste 110A-122A voi toimia ääripisteenä useammalle kuin yhdelle kuvaelementille 130A-142A. Ääripiste tunnetaan myös nimellä vertex, ja ääripistetaulukko nimellä vertex-taulukko.

Kuviossa 1B esitetään kuvion 1A polygonimallin graafinen esitys 35 100B polygonimallin 100A graafisesti esitettävän osan kuvaelementtien modi-

fioinnin jälkeen. Polygonimallin ääripisteet 110A-122A ovat pysyneet muuttumattomina modifioinnissa, mutta ääripisteiden 110A-122A kytkeytyneisyysinformaatio on muuttunut siten, että ääripistettä 122A ei kuviossa 1B liitetä mihinkään kuvaelementtiin. Modifikaation seurauksena polygonimallin graafisesti 5 esitettävästä osasta häviää kaksi kolmiota, ja kolmiot 130A, 132A, 138A ja 142A korvautuvat kolmioilla 130B, 132B, ja 138B. Tällöin polygonimallin 100A ääripisteeseen 122A liittyvä särmä 120A-122A on romahstanut, ja särmän romahtamisessa muodostunut aukko on täytetty muuttamalla polygonimallin kytkeytyneisyysinformaatiota. Modifikaation tuloksena polygonimallin yksityiskohdaisuus on muuttunut, mutta visuaalinen ulkoasu säilynyt tunnistettavana. Vastaavalla tavalla poistamalla tai lisäämällä ääripisteitä polygonimallin esitettävästä osasta ja muuttamalla ääripisteiden kytkeytyneisyysinformaatiota polygonimallin graafista ilmentymää voidaan yksityiskohtaisaa tai karkeistaa.

Kuviossa 3 esitetään esitetyn ratkaisun mukaisen menetelmän suoritusmuotoja vuokaavion avulla. Menetelmä aloitetaan 300:ssa ja lopetetaan 15 390:ssa.

Esityssä ratkaisussa polygonimalli saadaan aikaan siten, että muodostetaan 310:ssa lineaarinen ääripistetaulukko, joka on staattinen, ja joka sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet. Lisäksi muodostetaan 20 320:ssa lineaarinen indeksitaulukko, jonka alkiot määrittelevät polygonimallin kuvaelementit osoittamalla kunkin kuvaelementin ääripisteisiin, ja joka lineaarinen indeksitaulukko käsittää aktiivisen osan, jonka alkioiden määrittämät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan. Polygonimallin graafisesti esitettävä osa määrää polygonimallin visuaalisen ulkoasun. 25 Polygonimallin käyttämä kuvinformaatio on alunperin muodostettu esimerkiksi jossakin grafiikkasovelluksessa.

Kuviossa 2 tarkastellaan esimerkkiä lineaarisesta ääripistetaulukosta 202, joka sisältää kolmiulotteisen polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet 210, 220, 230 ja 240. Kukin ääripiste 210, 220, 230 ja 240 muodostuu peräkkäin keskenään ennalta tunnettuun järjestykseen sijoitetuista x-, y- ja z- ääripistekoordinaatista, jolloin kunkin ääripisteen 210, 220, 230, 240 osoittamiseksi riittää tieto kyseisen ääripisteen 210, 220, 230, 240 yhden ääripistekoodinaatin sijainnista lineaarisessa ääripistetaulukossa 202. Esimerkiksi ääripisteen 210 ääripistekoordinaatit ovat 212, 214 ja 216. Ääripisteet 210, 220, 230 ja 240 voivat sijaita keskenään missä tahansa kohtaa lineaarista ääripistetaulukoa 202, kunhan ääripisteiden 210, 220, 230, 240 sijainti on tiedossa.

Eräässä suoritusmuodossa lineaarisen ääripistetaulukon 202 alkiot ovat liukulukuja. Ääripisteiden lukumäärä 210, 220, 230, 240 riippuu polygonimallin koosta ja käytettävästä tietokoneen muistikapasiteetista.

Esityssä ratkaisussa lineaarinen ääripistetaulukko 202 on staattinen.

Lineaarisen ääripistetaulukon 202 lineaarisuus tarkoittaa tässä yhteydessä sitä, että ääripistetaulukko 202 on yksiulotteinen taulukko, jonka alkiot muodostavat katkeamattoman tietorakenteen muistiavarudessa. Lineaarisen ääripistetaulukon 202 staattisuus tarkoittaa tässä yhteydessä sitä, että lineaarinen ääripistetaulukko 202 pysyy muuttumattomana kutakin polygonimallia prosessoitaessa. Täten lineaarisen ääripistetaulukon 202 kunkin ääripisteen 210, 220, 230, 240 ääripistekoordinaatin muistiosoitus säilyy muuttumattomana.

Kuviossa 2 esitetään esimerkki lineaarisesta indeksitaulukosta 260, jonka sisältämät alkiot 262, 264, 266, 268, 270, 272, 274 määrittelevät polygonimallin kuvaelementit. Kukin indeksitaulukon 260 alkio 262-274 osoittaa johonkin lineaarisen ääripistetaulukon 202 ääripisteeseen 210, 220, 230, 240 siten, että kyseiseen lineaarisen indeksitaulukon 260 alkioon assosioitavan kuvaelementin yksi särmiä piirretään osoitetun ääripisteen 210, 220, 230, 240 kautta. Oletetaan esimerkiksi, että kolmion muotoinen kuvaelementti määräytyy ääripisteistä 210, 230 ja 240. Tällöin lineaarisessa indeksitaulukossa 260 on kolme viitettä lineaariseen ääripistetaulukkoon 202, ja kuvaelementti määritellään lineaarisen indeksitaulukon 260 avulla siten, että esimerkiksi lineaarisen indeksitaulukon 260 alkio 262 osoittaa lineaarisen ääripistetaulukon 202 muistipaikkaan, joka sisältää ääripisteen 210 koordinaatit 212, 214 ja 216. Vastaavasti esimerkiksi lineaarisen indeksitaulukon 260 alkio 264 osoittaa lineaarisen ääripistetaulukon 202 muistipaikkaan, joka palauttaa ääripisteen 220 koordinaatit 222, 224 ja 226. Lisäksi esimerkiksi lineaarisen indeksitaulukon 260 alkio 266 osoittaa lineaarisen ääripistetaulukon 202 muistipaikkaan, joka palauttaa ääripisteen 230 koordinaatit 232, 234 ja 236. Eräässä suoritusmuodossa saman kuvaelementin määrittävät lineaarisen indeksitaulukon 260 alkiot ovat perättäin lineaarisessa indeksitaulukossa 260. Lineaarisen indeksitaulukon 260 alkiot ovat kokonaislukumuuttuja.

Polygonimalli voidaan esittää muodossa (n_v, V, n_t, I) , missä tauluko V on lineaarinen ääripistetaulukko, I on lineaarinen indeksitaulukko, indeksi n_t on indeksien lukumäärä indeksitaulukossa, ja indeksi n_v on ääripisteiden lukumäärä ääripistetaulukossa.

Esityssä ratkaisussa lineaarinen indeksitaulukko 260 käsittää aktiivisen osan 280, jonka alkioiden 262-268 määrittämät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan. Polygonimallin graafisesti esitetävä osa käsittää ne kuvaelementit, jotka näytetään esimerkiksi tietokoneen 5 graafisessa käyttäjäliittymässä tai välitetään esimerkiksi tietoverkossa muuhun tietokoneeseen.

Esityssä ratkaisussa indeksitaulukon aktiivista osaa 280 modifioidaan 350:ssa polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien muuttamiseksi lineaarisena indeksitaulukon 260 lineaarisuus säilytäen. 10

Viitaten kuvioon 4 tarkastellaan esitetyn ratkaisun mukaista laitetta tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin. Laite käsittää lineaarisen ääripistetaulukon 410, lineaarisen indeksitaulukon 430 sekä modifointiyksikön 450. Ääripistetaulukolla 410 on kuvissa 2 esitetyn lineaarisen ääripistetaulu-15 kon 202 ominaisuudet käsittäen ääripisteet 412, 414, jotka vastaavat kuvissa 2 esitettyjä ääripisteitä 210, 220, 230, 240. Lineaarinen indeksitaulukko 430 on kuvissa 2 esitetyn lineaarisen indeksitaulukon 260 kaltainen käsittäen alkiot 432, 434, 436, 438, jotka vastaavat kuvion 2 taulukossa esitettyjä alkioita 262-20 274. Lineaarinen indeksitaulukko 430 käsittää aktiivisen osan 440, joka määritellään samalla tavalla kuin aktiivinen osa 280. Laitteen lineaarinen ääripistetaulukko 410 ja lineaarinen indeksitaulukko 430 voidaan toteuttaa esimerkiksi suorahakumuiston avulla tunnettuja tekniikoita hyväksikäytäen. Vastaavasti 25 tietokoneohjelmassa lineaarinen ääripistetaulukko 410 ja lineaarinen indeksitaulukko 430 voidaan toteuttaa määrittelemällä ohjelmakoodiin taulukot, jotka käyttävät tietokoneen muistilohkoja ajettaessa tietokoneohjelmaa.

Modifointiyksikkö 450 on kytketty esimerkiksi muistiväylän 454 välityksellä lineaariseen indeksitaulukkoon 430 ja suorittaa indeksitaulukon 430 aktiivisen osan 440 modifioinnin polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien 130A-142A muuttamiseksi lineaarisen indeksitau-30 lukan 430 lineaarisuus säilyttäen. Modifointi voidaan suorittaa myös tietokoneella suoritettavalla komennolla modifoida indeksitaulukon 430 aktiivista osaa 440 polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien 130A, 142A muuttamiseksi lineaarisen indeksitaulukon 430 lineaarisuus säilyttäen.

35 Eräässä suoritusmuodossa polygonimallin graafisesti esitettävä osa esitetään 370:ssa graafisesti. Tällöin laite käsittää graafisen käyttöliittymän

460, joka on kytketty esimerkiksi muistiväylällä 458 lineaariseen indeksitaulukkoon 430. Graafinen käyttöliittymä esittää polygonimallin graafisesti esitettävän osan graafisesti. Graafinen esittäminen voidaan toteuttaa siten, että lineaarisen indeksitaulukon aktiivisen osan 440 alkiot syötetään graafisen käyttöliittymän grafiikkakortille, joka käyttää kyseisiä alkioita ääripistetaulukon 410 muiskipaikkojen osoittamiseen esimerkiksi muistiväylän 462 välityksellä. On myös mahdollista, että graafinen käyttöliittymä on kytketty modifointiyksikköön 450, jonka välityksellä graafinen tieto välitetään lineaarisesta indeksitaulukosta 430 ja lineaarisesta ääripistetaulukosta 410 graafiseen käyttöliittymään 460. Graafisen esityksen muodostaminen voidaan suorittaa myös tietokoneella suoritettavalla komennolla.

Eräässä suoritusmuodossa lineaarisen indeksitaulukon 260 aktiivista osaa 280 modifioidaan 350:ssa korvaamalla lineaarisen indeksitaulukon 260 alkio 262-274 lineaarisen indeksitaulukon 260 muulla alkialla 262-274. Tällöin aktiivisen osan 280 sisällä tapahtuva korvaaminen ei muuta polygonimallin graafisesti esitettävän osan kokoa, mutta ääripisteiden kytkeytyneisyysinformaatio muuttuu, jolloin myös polygonimallin visuaalinen ulkoasu muuttuu. Korvaaminen voidaan suorittaa modifointiyksikössä 450 esimerkiksi tietokoneella suoritettavalla komennolla.

Eräässä suoritusmuodossa lineaarinen ääripistetaulukko 202, 410 sisältää kunkin ääripisteen 210, 220, 230, 240, 432, 434, 436, 438 vain kerran. Tällä menettelyllä lineaarisen ääripistetaulukon 202, 410 käyttämä muistiavaaruus suhteessa lineaarisen ääripistetaulukon 202, 410 sisältämään informaation voidaan optimoida.

Eräässä suoritusmuodossa lineaarinen indeksitaulukko 260 muodostetaan 320:ssa siten, että lineaarinen indeksitaulukko 260 käsitteää lisäksi passiivisen osan 290, jonka alkioiden 270, 272, 274 määrittelemät kuvaelementit kuuluvat polygonimallin graafisesti esitettävän osan ulkopuolelle, ja modifioidaan 350:ssa indeksitaulukon aktiivista osaa 280 siirtämällä lineaarisen indeksitaulukon 260 ainakin yksi aktiivisen osan 280 ja passiivisen osan 290 välillä. Tällöin esimerkiksi ääripiste 210 voidaan jättää graafisen esityksen ulkopuolelle siirtämällä ääripisteeseen 210 osoittava indeksitaulukon 260 alkio 262 lineaarisen indeksitaulukon 260 passiiviseen osaan 290. Lineaarisen indeksitaulukon 260 lineaarisuus voidaan säilyttää esimerkiksi järjestelemällä uudelleen aktiivisen osan 280 alkioita 264, 266, 268 ja muuttamalla aktiivisen osan 280 kokoa. Vastaavalla tavalla aktiivisen osan 280 kokoa voidaan kasvat-

taa siirtämällä alkioita passiivisesta osasta 290 aktiiviseen osaan 280. Tällöin polygonimallin visuaalinen ulkoasu mahdollisesti tarkentuu graafisesti esitettävien kuvaelementtien lisääntyessä.

Viitaten kuvioon tarkastellaan esimerkkiä kuvioiden 1A ja 1B esittävän tapauksen kaltaista tapausta, jossa polygonimallin graafisesti esitettävä osaa modifioidaan hävittämällä lineaarisen indeksitaulukon 260 alkioita aktiivisesta osasta 280 passiiviseen osaan 290. Oletetaan, että kuvion 1A ääripisteen 122A määräytyy lineaarisen ääripistetaulukon 202 ääripisteestä 210. Tällöin ääripistekoordinaatit ovat 212, 214, 216, jotka osoitetaan lineaarisen indeksitaulukon alkiolla 262 kuvion 2 esittämällä tavalla. Ääripiste 122A hävitetään polygonimallin graafisesti esitettävästä osasta siirtämällä alkio 262 lineaarisen indeksitaulukon 260 loppuun. Tällöin alkio 262 on passiivisessa osassa 290, eikä kyseisen alkion osoittamaa ääripistettä 210, 122A píirretä. Lineaarisen indeksitaulukon 260 lineaarisuus säilytetään pienentämällä aktiivisen osan 280 kokoa yhdellä ja kasvattamalla passiivisen osan 290 kokoa yhdellä, ja täyttämällä syntynyt aukko, jonka alkion 262 siirtäminen jätti. Eräässä suoritusmuodossa polygonimallin graafisesti esitettävä osaa modifioidaan siirtämällä kerralla kaikki samaa kuvaelementtiä määrittävät lineaarisen indeksitaulukon 260 alkiot aktiivisen osan 280 ja passiivisen osan välillä. Tällöin alkioiden 262, 264, 266 ryhmää siirretään ja paikataan edellä kuvatulla tavalla.

Laitteessa passiivisen osan 446 muodostaminen voidaan suorittaa modifointiyksikössä 450 määrittämällä esimerkiksi tietokoneella suoritettavalla komennon indeksin tai indeksijoukon, jotka määrävät passiivisen osan 446 muistiavaruuden. Lineaarisen indeksitaulukon 430 ainakin yhden alkion siirto aktiivisen osan 440 ja passiivisen osan 446 välillä voidaan suorittaa modifointiyksikössä 450 siten, että modifointiyksikkö 450 huolehtii tarvittavat muistipaikkojen luku- ja kirjoitustoimenpiteet esimerkiksi tietokoneella suoritettavien komentojen avulla. Vastaavasti lineaarisen indeksitaulukon 430 lineaarisuus voidaan säilyttää modifointiyksikköön 450 ohjelmoidun algoritmin avulla.

Eräässä suoritusmuodossa aktiivinen osa 280 muodostuu muistiavuuteen siten, että aktiivinen osa 280 muodostaa lineaarisen muistilohkon, jonka ensimmäinen ja viimeinen muistiosoite tunnetaan, ja passiivinen osa 290 muodostaa lineaarisen muistilohkon aktiivisen osan 280 perään siten, että lineaarinen indeksitaulukko 260 täyttää yhtenäisen muistiavaruuden. Tällöin polygonimallin graafisesti esitettävä osa voidaan poimia lineaarisesta indeksitaulukosta 280 tietämällä pelkästään aktiivisen osan 280 alku muistiavaru-

dessa ja aktiivisen osan 280 koon määrävä indeksi. Mainittu ominaisuus nopeuttaa esimerkiksi tietokoneen näytönohjaimen toimintaa huomattavasti.

Eräässä suoritusmuodossa lineaarisen indeksitaulukon 260 modifiointi rekisteröidään 360:ssa siten, että lineaarinen indeksitaulukko 260 on pa-lautettavissa modifiointia edeltäneeseen tilaan. Rekisteröintiä varten voidaan muodostaa muutostaulukko, johon lineaarisen indeksitaulukon 260 modifioinnit talletetaan. Muutostaulukko voidaan esittää muodossa

$$S = [(i, f_a), (j, f_b), \dots, (k, f_c)], \quad (1)$$

missä indeksit i, j ja k viittaavat lineaarisen indeksitaulukon indekseihin, ja alkiot f_a , f_b ja f_c ovat muistipaikoista i, j ja k poistettuja alkioita. Jos esimerkiksi $i=0$ ja $f_a=5$, on lineaarisen indeksitaulukon 260 ensimmäisen alkion alkuperäinen arvo ollut 5. Kuviossa 4 esitetään laitteen muutostaulukko 470, joka on kytketty modifointiyksikköön 450 esimerkiksi muistivälän 456 avulla. Muutostaulukko 470 käsitteää alkiot 472-474, jotka vastaavat kaavan 1 pareja (i, f_a) . Muutostau-lukko 470 voidaan muodostaa myös tietokoneohjelmalla, joka muodostaa käytettävän laitteen muistiavaruuteen muutostaulukkoa 470 vastaavan muistilohkon.

Eräässä suoritusmuodossa vastaanotetaan 330:ssa modifointikomento modifioida lineaarisen indeksitaulukon 260 aktiivista osaa 280, ja muutetaan 340:ssa lineaarisen indeksitaulukon 260 aktiivisen osan 280 kokoa modifointikomennon perusteella. Kuviossa 4 esitetään modifointikomento 452, joka vastaanotetaan modifointiyksikössä 450. Modifointikomento 452 voidaan muodostaa esimerkiksi tietokoneen grafiikkakortilla.

Eräässä suoritusmuodossa vastaanotetaan 330:ssa modifointikomento modifioida lineaarisen indeksitaulukon 260 aktiivista osaa 280, ja modifioidaan 350:ssa lineaarisen indeksitaulukon 260 aktiivista osaa 280 modifointikomennon perusteella.

Mikäli modifointikomentoa ei vastaanoteta, säilyy polygonimallin graafisesti esitettävä osa sellaisenaan, jolloin polygonimallin visualinen ulkoasu säilyy muuttumattomana. Jos modifointikomento vastaanotetaan, voidaan kuviossa 3 esitettyjen lohkojen 340, 350, 360, 370, 380 mukaisia menetelmä-askeleita suorittaa.

Modifointikomennon 452 mukaiset toimenpiteet suoritetaan modifointiyksikössä 450 esimerkiksi tietokoneella suoritettavien komentojen avulla.

Eräässä suoritusmuodossa modifointikomento käsitteää tietoraken-teen C, joka voidaan esittää muodossa

$$C = [n_t, T, n_s, S, v], \quad (1)$$

missä n_t on polygonimallin graafisesti esitettävästä osasta poistettavien polygonien määrä, T on polygonimallin graafisesti esitettävästä osasta poistettavien polygonien lista kokonaislukuindekseinä lineaariseen indeksilistaan 260, n_s on muutettavien indeksien määrä lineaarisessa indeksilistassa 260, S on kaavassa 1 esitetty muutostaulukko, ja v on indeksi, joksi muutostaulukon S alkiot muutetaan.

Modifointikomennon tarkoitus on suorittaa polygonimallin graafisesti esitettävän osan modifointi siten, että polygonimallin visuaalinen ilmentymä muuttuu halutulla tavalla. Polygonimallin graafisesti esitettävä osa määrää esimerkiksi tietokoneen grafiikalle asetetun kuorman, jota voidaan säätää modifioimalla polygonimallin graafisesti esitettävää osaa ja/tai kokoa. Esimerkiksi CAD-kuvien (CAD, Computer Aided Design) transformaatiossa, kuten rotaatiossa, ääripistetaulukon ääripisteisiin kohdistetaan matemaattisia operaatioita, jotka voivat muodostua laskennallisesti hyvin raskaaksi suurten polygonimallien tapauksessa. Tällöin polygonimallin graafisesti esitettävän osan kuvaelementtejä täytyy poistaa, jolloin polygonimallin visuaalisen ilmentymän tarkkuus heikkenee.

Modifioitavat kuvaelementit määräytyvät käytettävästä virhemetrikkasta, joka valitsee modifioitavat kuvaelementit käyttäen kyseiselle virhemetriikkalle karakteristisia kriteereitä. Yleisessä tapauksessa virhemetriikka arvioi kuvaelementtien merkityksen polygonimallin graafisesti esitettävän osan graafiselle ulkoasulle, ja määrittää kaavassa 2 esitetyn tietorakenteen C , joka sisältää lineaariseen indeksitaulukkoon 260 kohdistettaviin muutoksiin liittyvän tiedon. Virhemetriikkaa sinäsä on oma tieteensä, joten siihen ei tässä yhteydessä syvennytä tarkemmin. Virhemetriikkaa on käsitelty yksityiskohtaisemmin esimerkiksi julkaisussa: M. Garland ja Paul Heckbert: "Surface Simplification Using Quadratic Error Metrics" In Proceedings of SIGGRAPH 97.

Esitetyn ratkaisun mukaista menetelmää eri suoritusmuotoineen voidaan toistaa kunnes päätös 380:ssa prosessoinnin jatkamisesta tai keskeyttämisestä on tehty.

Kuviossa 3 esitetty laite tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin voidaan toteuttaa osana esimerkiksi tietokoneen näytönohjainta, digitaalisen television näytönohjainta tai radiojärjestelmän päätelaitteen näytönohjainta. Edellä mainituissa näytönohjaimissa voidaan ajatella olevan digitaalinen tietokone, joka sisältää seuraavat pääosat: keskusyksikkö (CPU, Central

Processing Unit) ja työmuisti (Working Memory). Keskusyksikkö käsittää kolme pääosaa: rekisterit, aritmeettisloogisen yksikön, ja kontrolliyksikön. Prosessoinnissa tarvittavat tietorakenteet ja ohjelmistot voidaan toteuttaa erilaisilla ohjelointikielillä. Konfigurointi voidaan toteuttaa ohjelmoimalla, eli laatimalla 5 tarvittavan toiminnallisuuden sisältävät ohjelmistot ja tietorakenteet, mutta myös puhtaat laitteiston toteutukset esimerkiksi integroiduilla piireillä ovat mahdollisia. Myös sekakäyttö on mahdollista, jossa tietyt toiminnallisuudet toteutaan laitetoteutuksena ja osa ohjelmistototeutuksena. Alan ammattilainen huomioi toteutustavan valinnassa esimerkiksi laitteen koolle, hinnalle, ja muille 10 tekijöille asetetut kriteerit.

Keksinnön mukaista tietokoneohjelmaa voidaan taltioida ja siirtää käyttäen erilaisia siirtovälineitä ja massamuisteja. Tällaisia ovat esimerkiksi internet, kiintolevyt, optiset tallennelevyt kuten CD (Compact Disc), muistikortit ja magneettinauhat.

15 Vaikka keksintöä on edellä selostettu viitaten oheisten piirustusten mukaiseen esimerkkiin, on selvää, ettei keksintö ole rajoittunut siihen, vaan sitä voidaan muunnella monin tavoin oheisten patenttivaatimusten puitteissa.

Patenttivaatimukset

1. Menetelmä tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, tunnetaan siitä, että:
 - muodostetaan (310) lineaarinen ääripistetaulukko, joka on staattinen, ja joka sisältää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet;
 - muodostetaan (320) lineaarinen indeksitaulukko, jonka alkiot määrittelevät polygonimallin kuvaelementit osoittamalla kunkin kuvaelementin ääripisteisiin, ja joka lineaarinen indeksitaulukko käsittää aktiivisen osan, jonka alkioiden määrittämät kuvaelementit sisältvät polygonimallin graafisesti esitetään osaan; ja
 - modifioidaan (350) indeksitaulukon aktiivista osaa polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien muuttamiseksi indeksitaulukon lineaarisuus säilyttäen.
2. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että esitetään (370) polygonimallin graafisesti esitettävä osa graafisesti.
3. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että modifioidaan (350) lineaarisen indeksitaulukon aktiivista osaa korvaamalla lineaarisen indeksitaulukon alkio lineaarisen indeksitaulukon muulla alkiolla.
4. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että muodostetaan (310) lineaarinen ääripistetaulukko siten että, kukin ääripiste esiintyy lineaarisessa ääripistetaulukossa vain kerran.
5. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että muodostetaan (320) lineaarinen indeksitaulukko siten että, lineaarinen indeksitaulukko käsittää lisäksi passiivisen osan, jonka alkioiden määrittelemät kuvaelementit kuuluvat polygonimallin graafisesti esitettävän osan ulkopuolelle; ja
 - modifioidaan (350) lineaarisen indeksitaulukon aktiivista osaa siirtämällä lineaarisen indeksitaulukon ainakin yksi alkio aktiivisen osan ja passiivisen osan välillä.
6. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että rekisteröidään (360) lineaarisen indeksitaulukon modifointi siten, että lineaarinen indeksitaulukko on palautettavissa modifointia edeltäneeseen tilaan.
7. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnetaan siitä, että vastaanotetaan (330) modifointikomento modifioida lineaarisen indeksitaulukon aktiivista osaa; ja

muutetaan (340) lineaarisen indeksitaulukon aktiivisen osan kokoa modifointikomennon perusteella.

8. Patenttivaatimuksen 1 mukainen menetelmä, tunnettu siitä, että vastaanotetaan (330) modifointikomento modifioida lineaarisen indeksi-
5 taulukon aktiivista osaa; ja

modifioidaan (350) lineaarisen indeksitaulukon aktiivista osaa modi-
fointikomennon perusteella.

9. Laite tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, tun-
neettu siitä, että laite käsittää:

10 lineaarisen ääripistetaulukon (410), joka on staattinen, ja joka sisäl-
tää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet (110A-122A);

lineaarisen indeksitaulukon (430), jonka alkiot (432-438) määrittele-
vät polygonimallin kuvaelementit (130A-142A) osoittamalla kunkin kuvaele-
mentin (130A-142A) ääripisteisiin (110A-122A), ja joka lineaarinen indeksitau-
lukko (430) käsittää aktiivisen osan (440), jonka alkioiden (432, 434) määritä-
mät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan; ja

modifointiyksikön (450) modifioida indeksitaulukon (430) aktiivista
osaa (440) polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaele-
menttien (130A-142A) muuttamiseksi lineaarisen indeksitaulukon (430) linea-
20 risuus säilyttäen.

10. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että
laite käsittää lisäksi graafisen käyttöliittymän (460) esittää polygonimallin graa-
fisesti esitettävä osa graafisesti.

11. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että
25 modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu korvaamaan lineaarisen indeksitaulu-
kon (430) alkio (432, 436) lineaarisen indeksitaulukon (430) muulla alkioilla
(434, 438).

12. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että li-
neaarinen ääripistetaulukko (410) sisältää kunkin ääripisteen (110A-122A) vain
30 kerran.

13. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että li-
neaarinen indeksitaulukko (430) käsittää lisäksi passiivisen osan (446), jonka
alkioiden (436, 438) määrittelemät kuvaelementit kuuluvat polygonimallin graa-
fisesti esitettävän osan ulkopuolelle; ja

modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu siirtämään lineaarisen indeksitaulukon (430) ainakin yksi alkio (432-438) aktiivisen osan (440) ja passiivisen osan (446) välillä.

14. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että
5 laite käsittää lisäksi muutostaulukon (470) rekisteröidä lineaariseen indeksitau-
lukon (430) modifointi siten, että lineaarinen indeksitaulukko (430) on palautet-
tavissa modifointia edeltäneeseen tilaan.

15. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että
modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu vastaanottamaan modifointi-
10 komento (452) modifioida lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivista osaa
(440); ja

modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu muuttamaan lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivisen osan (440) kokoa modifointikomennon (452) perusteella.

15 16. Patenttivaatimuksen 9 mukainen laite, tunnettu siitä, että
modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu vastaanottamaan modifointi-
komento (452) modifioida lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivista osaa
(440); ja

modifointiyksikkö (450) on konfiguroitu modifioimaan lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivisen osan (440) alkioita (432-438) modifointikomennon (452) perusteella.

17. Tietokoneohjelma polygonimallin prosessointiin, tunnettu siitä, että tietokoneohjelma käsittää:

lineaarisen ääripistetaulukon (410), joka on staattinen, ja joka sisäl-
25 tää polygonimallin kuvaelementtien ääripisteet (110A-122A);

lineaarisen indeksitaulukon (430), jonka alkiot (432-438) määrittelevät polygonimallin kuvaelementit (130A-142A) osoittamalla kunkin kuvaelementin (130A-142A) ääripisteisiin (110A-122A), ja joka lineaarinen indeksitau-
lukko (430) käsittää aktiivisen osan (440), jonka alkioiden (432, 434) määrittää-
30 mät kuvaelementit sisältyvät polygonimallin graafisesti esitettävään osaan; ja

tietokoneella suoritettavat komennot modifioida indeksitaulukon (430) aktiivista osaa (440) polygonimallin graafisesti esitettävään osaan sisältyvien kuvaelementtien (130A, 142A) muuttamiseksi lineaarisen indeksitau-
lukan (430) lineaarisuus säilyttäen.

18. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - tu siitä, että tietokoneohjelma käsittää lisäksi tietokoneella suoritettavat komennot esittää polygonimallin graafisesti esitettävä osa graafisesti.

19. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - 5 tu siitä, että tietokoneohjelma käsittää lisäksi tietokoneella suoritettavat komennot korvata lineaarisen indeksitaulukon (430) alkio (432, 436) lineaarisen indeksitaulukon (430) muulla alkiolla (434, 438).

20. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - tu siitä, että lineaarinen ääripistetaulukko (410) sisältää kunkin ääripisteen 10 (110A-122A) vain kerran.

21. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - tu siitä, että lineaarinen indeksitaulukko (430) käsittää lisäksi passiivisen osan (446), jonka alkioiden (436, 438) määrittelemät kuvaelementit kuuluvat polygonimallin graafisesti esitettävän osan ulkopuolelle; ja

15 tietokoneella suoritettavat komennot siirtää lineaarisen indeksitaulukon (430) ainakin yksi alkio (432-438) aktiivisen osan (430) ja passiivisen osan (440) välillä.

22. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - tu siitä, että tietokoneohjelma käsittää lisäksi muutostaulukon (470) rekisteröidä lineaariseen indeksitaulukon (430) modifointi siten, että lineaarinen indeksitaulukko (430) on palautettavissa modifointia edeltäneeseen tilaan.

23. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - tu siitä, että tietokoneohjelma käsittää lisäksi:

tietokoneella suoritettavat komennot vastaanottaa modifointikomento (452) modifioida lineaarisen indeksitaulukon (432) aktiivistä osaa (440); ja
25 tietokoneella suoritettavat komennot muuttaa lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivisen osan (440) kokoa modifointikomennon (452) perusteella.

24. Patenttivaatimuksen 17 mukainen tietokoneohjelma, t u n n e t - 30 tu siitä, että tietokoneohjelma käsittää lisäksi:

tietokoneella suoritettavat komennot vastaanottaa modifointikomento (452) modifioida lineaarisen indeksitaulukon (430) aktiivistä osaa (440); ja
tietokoneella suoritettavat komennot modifioida lineaarisen indeksi- 35 taulukon (430) aktiivistä osaa (440) modifointikomennon (452) perusteella.

(57) Tiivistelmä

Keksintö kohdistuu menettelyyn tietokoneavusteisen polygonimallin prosessointiin, joka perustuu lineaarisen ääripistetaulukon ja lineaarisen indeksitaulukon käyttöön. Polygonimallin graafisesti esitettävää osaa modifioidaan muuttamalla lineaarista indeksitaulukkoa lineaarisen ääripistetaulukon pysyessä muuttumattomana. Etuina saavutetaan tehokas tapa muuttaa polygonimallin graafisesti esitettävää osaa vastaamaan laitteistovaatimuksia.

(Kuvio 2)

1/3
L4

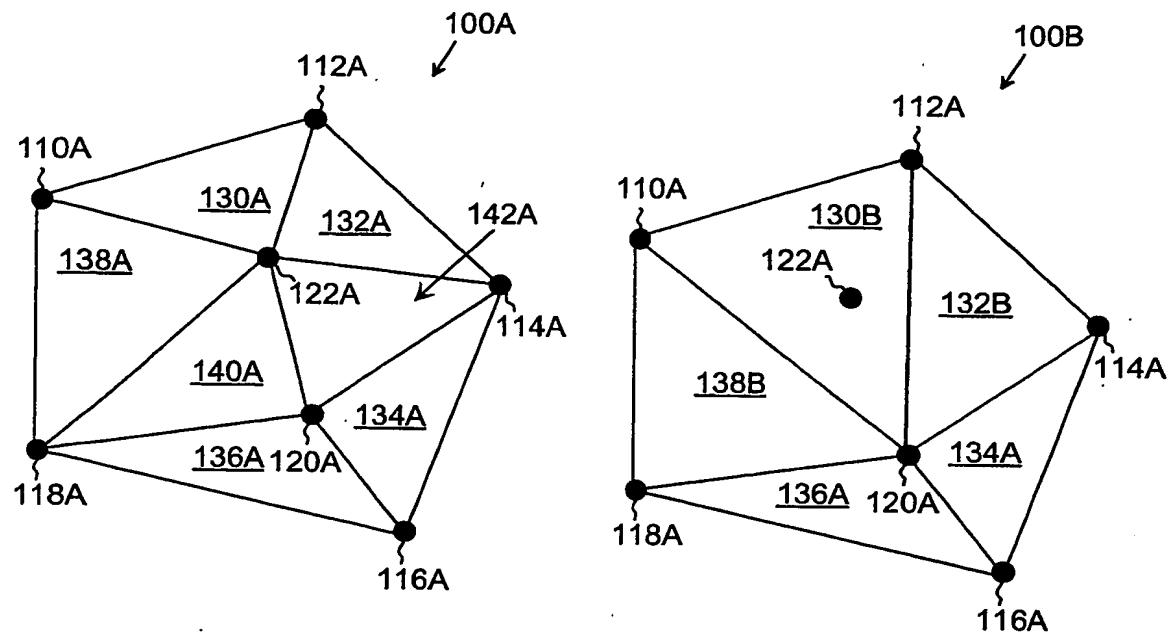


Fig. 1A

Fig. 1B

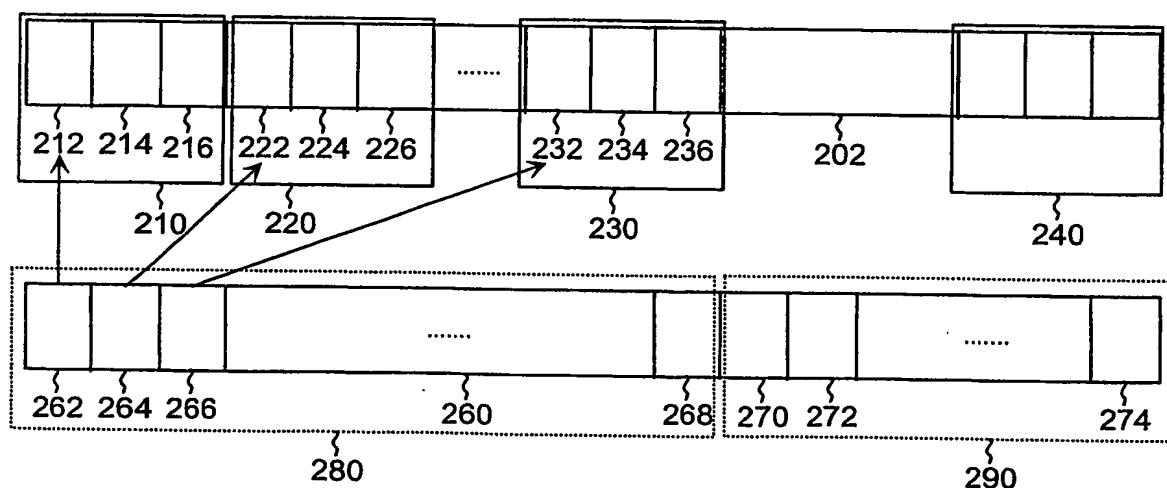


Fig. 2

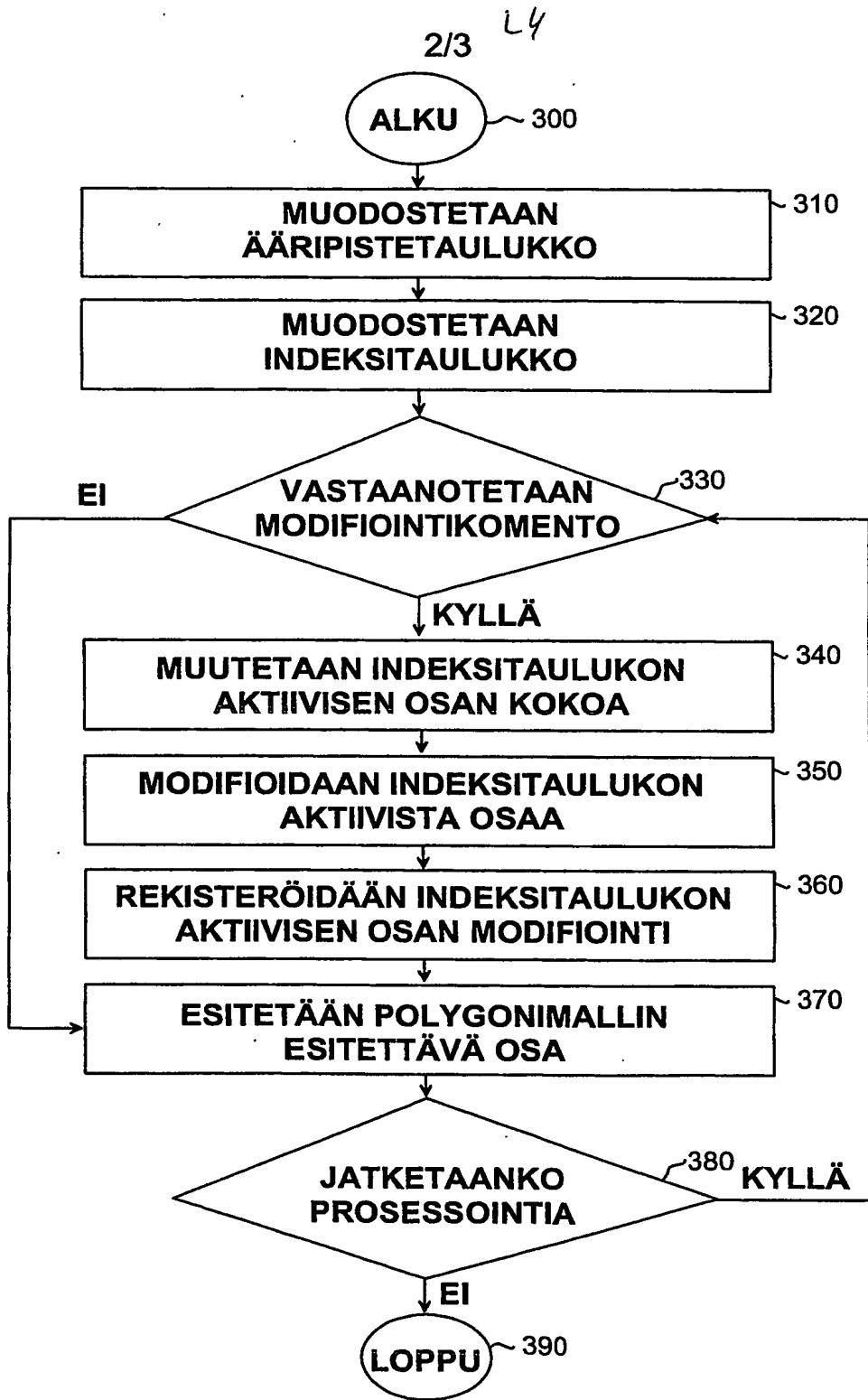


Fig. 3

3/3 LY

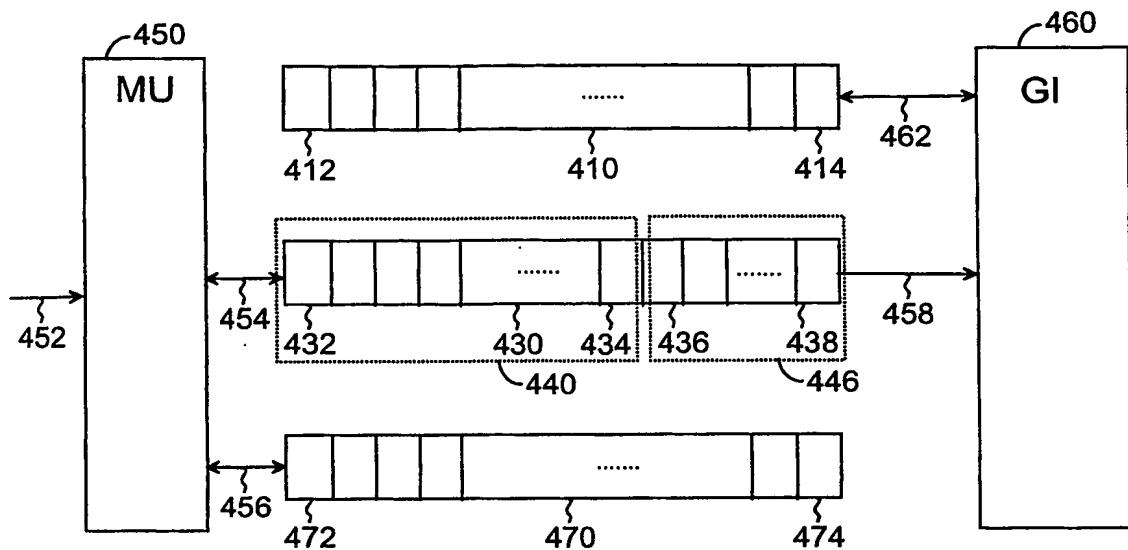


Fig. 4

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

FADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.